Marelle

Règle de base : Jeter un palet sur une case de façon ordrée. Avancer à cloche-pied en évitant la case où est le palet.

Avion (de l’) : Il s’agit de la marelle traditionnelle (de la Terre au ciel).

Lune (de la)

Nombres (des)

Jours (des)

Eau (de l’)

Horloge (de l’)

Colimaçon (du) :

Carré échelle (du)

Ecoliers (des)

Pousse-pousse (du)