

# Comptines, rondes, etc.

## 1. Pour faire les équipes :

Beaucoup de comptines permettent de constituer des équipes, désigner un loup ou éliminer un joueur. En voici quelques-unes :



On peut commencer par ces formules :

- Plouf, plouf, ...
- Trou, trou, ...

Une vache qui pisse dans un tonneau  
C'est rigolo  
Mais c'est salaud !

Pic nic douille  
C'est toi l'andouille !  
ou  
Pic nic douille  
C'est toi qui sera l'andouille  
Mais comme le roi ne l'veut pas  
Tu n'le seras pas toi

Les garçons font craquer les filles : 1, 2, 3  
La 1ère fait du tcha tcha tcha  
La 2ème fait du tchi tchi tchi  
La 3ème fait du 1 2 3

Dans ma maison gauloi - se, Astérix ! Obélix !  
Préparent de la potion magique  
Préparent de la potion magique pour Pa-no-ra-mix

Je fais de la bouillie  
Pour mes petits enfants (ou mes petits cochons)  
Pour 1, pour 2, pour 3, pour 4, pour 5, pour 6, pour 7,  
pour 8, pour 9, pour 10 !

Chou-fleur... (ou chou-pomme)  
Biche bichon bichette  
1 Oie, 2 Oies, 3 oies, 4 oies, 5 oies, 6 oies, 7 Oies  
(c'est toi)

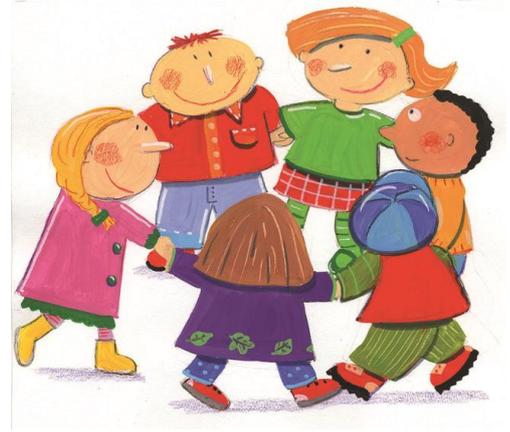
Pierre, feuille, ciseau (chifoumi)

Dame dame disco dame dame disco disco  
Dame dame j'ai mal au cœur dame dame très mal au  
cœur

Dame dame j'appelle docteur dame il est parti  
Dame dame très loin d'ici dame dame pourquoi  
Dame dame pourquoi pourquoi dame dame parce que  
Dame dame parce que parce que dame dame pan

## **2. Les rondes :**

- Petit lapin a du chagrin
- Jean Petit qui danse
- Savez-vous planter les choux ?
- J'aime la galette
- Tous les légumes
- Le fermier dans son pré
- Petite Hirondelle



## **3. Jeux de mains :**

### **TROIS PETITS CHATS**

Face à face, deux enfants chantent la comptine tout en claquant leurs mains dans cet ordre :

- l'une contre l'autre (trois...)
- main droite contre celle du voisin (... chats)
- l'une contre l'autre (Trois...)
- main gauche contre celle du voisin (...chats)
- l'une contre l'autre (Trois...)
- mains droites, mains gauches, les deux mains (chats, chats, chats)

Continuer avec ce rythme, mais en accélérant la chanson.

Trois p'tits chats,  
Trois p'tits chats,  
Trois p'tits chats, chats, chats,  
Chapeau de paille,  
Chapeau de paille,  
Chapeau de paille, paille, paille.  
Paillasson, paillasson...

Suite : somnambule, bulletin, tintamarre, marabout, bout d'ficelle, selle de cheval, cheval de course, course à pied, pied à terre, terrassier, scier du bois, boisson chaude, chaudière, hier au soir, soir d'hiver, vermifuge, fugitif, typhoïde, identique, tic nerveux, veuve de guerre, guerre de Troie, trois petits chats...

Variante : ... course à pied, pied-à-terre, Terre de feu, feu follet, lait de vache, vache de ferme, ferme ta boîte, boîte aux lettres, lettre de Troie, trois p'tits chats...

### **TIENS VOILA MAIN DROITE**

Tiens voilà main droite !  
Tiens voilà main gauche !  
Tiens voilà main droite, main gauche !  
Tiens voilà les deux !  
(chanter deux fois)

### **DANS MA MAISON SOUS TERRE**

Dans ma maison sous te-e-rre  
O ma wé ! O ma wé !  
O téo téo ouistiti !  
O téo téo ouistiti !  
One two three !

Les mains tapent en rythme : cuisses, l'une contre l'autre, droites, cuisses, l'une contre l'autre, gauches...  
Finir à 2 mains sur "three".

## PEPITO

Pé-pi-to  
C'est le capitaine capitaine d'un navire  
C'est le capitaine capitaine d'un bateau  
Tomber sous l'eau  
Remonter à la surface  
Beurre beurre beurre et du ca-ca-o

## MAYA

Maya ...Maya l'abeille  
Winnie ...Winnie l'ourson  
Attention au bout de 3, Maya l'abeille te piquera  
...A la une... France une  
...A la 2 ...France 2  
...A la 3 ... France 3  
...(se tourne et pique avec son doigt la personne)

## UNE AUTRE VARIANTE DE "MARIE" (NOUS C'ÉTAIT FANNY)

Quand Fanny était dans le ventre, dans le ventre, quand Fanny était dans le ventre elle faisait comme ça :  
Toc toc, je veux sortir (en faisant mine de taper à une porte)

Quand Fanny était un bébé, un bébé, un bébé, quand Fanny était un bébé elle faisait comme ça :  
Ouin, ouin! (en se frottant les yeux)

Quand Fanny était une p'tite soeur, une p'tite soeur, une p'tite soeur, quand Fanny était une p'tite soeur elle faisait comme ça : (jeu de l'élastique)

Quand Fanny était une grande soeur, une grande soeur, une grande soeur, quand Fanny était une grande soeur elle faisait comme ça :  
Allo chéri on sort ce soir ? (en faisant mine de téléphoner)

Quand Fanny était une maman, une maman, une maman, quand Fanny était une maman elle faisait comme ça :  
A table les enfants! (en faisant mine d'apporter un plat)

Quand Fanny était une grand-mère, une grand-mère, grand-mère, une grand-mère, quand Fanny était une grand-mère elle faisait comme ça:  
Ooh j'ai mal au dos!!

Quand Fanny était dans l'cercueil, dans l'cercueil, dans l'cercueil, quand Fanny était dans l'cercueil, elle faisait comme ça: (fermer les yeux et tirer la langue sur le côté)

Quand Fanny était un squelette, un squelette, un squelette, quand Fanny était un squelette, elle faisait comme ça :  
Crak Crak

Quand Fanny était un fantôme, un fantôme, un fantôme, quand Fanny était un fantôme elle faisait comme ça :  
Hou, Hou (en agitant ses mains au-dessus de la tête)

Quand Fanny était une poussière, une poussière, une poussière, quand Fanny était une poussière, elle faisait comme ça : (souffler sur sa main)

Et voilà la fin de l'histoire, de l'histoire, de l'histoire, et voilà la fin de l'histoire, refermons le livre (faisant mine de refermer un gros livre)

**Passé passera** : Deux enfants sont choisis pour faire un pont en se tenant face à face par les mains en l'air. Sous ce pont passe la farandole des autres enfants.

Passe passera la dernière la dernière  
Passe passera la dernière y restera  
Qu'est-ce qu'elle a donc fait la p'tite hirondelle  
Elle nous a volé trois p'tits sacs de blé  
Nous la rattraperons la p'tite hirondelle  
Et nous lui donnerons trois p'tits coups d'bâton  
Un, deux, trois.

## **4. Jeux de balles ou ballons :**

### **Balle au mur (individuel)**

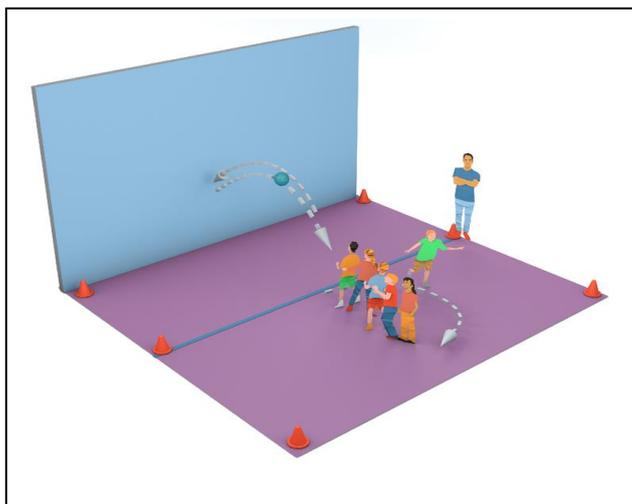
Nombre de joueurs : Autant qu'il y a de place sur le mur

Matériel : autant de balles (ou ballons) qu'il y a de joueurs

Déroulement : chaque joueur lance la balle contre le mur en faisant certains gestes avant la réception du ballon.

But du jeu : le joueur qui ne réceptionne pas la balle est éliminé.

- Petite tapette (en frappant dans les mains)
- Grande tapette (en frappant dans les mains devant soi et derrière)
- Petit rouleau (mouliner devant soi avec les poignets)
- Grand rouleau (dessiner un grand cercle avec ses bras)
- Croisés (croiser les mains sur les épaules)
- Sur les hanches (poser les mains sur les hanches)
- Sauter sur un pied



### **Balle au mur (à plusieurs) :**

Le 1<sup>er</sup> joueur lance la balle contre le mur. Le deuxième doit la rattraper pendant que le premier se place derrière les autres dans la file. Si le deuxième joueur ne parvient pas à réceptionner le ballon, il est éliminé. Si le lanceur lance mal, il peut être éliminé.

#### **Variante :**

Constituer des équipes d'un même nombre de joueurs. Les joueurs de chaque équipe se rangent en colonne. On donne un ballon au premier joueur de chaque colonne.

Au signal du meneur, le premier joueur de chaque équipe lance le ballon contre le mur, s'écarte pour que le deuxième joueur le récupère après un rebond puis va se ranger à la fin de la colonne.

Le scénario se répète à l'identique jusqu'à ce que tous les joueurs d'une colonne soient passés. La première équipe qui y parvient a gagné.

### **La Bombe :**

Les joueurs sont assis en cercle et doivent se passer le ballon durant un temps imparti, choisi au début du jeu (par exemple, 2 minutes).

A la fin des deux minutes, il ne faut pas avoir le ballon en main, sinon il explose !

Le joueur qui le tient est éliminé et le jeu reprend.

Le dernier joueur en piste est déclaré vainqueur.

#### **VARIANTE...**

Choisir un joueur, il s'assied au centre, les yeux bandés. Les autres joueurs, debout, forment un cercle autour de lui.

Au signal, les joueurs se passent le ballon le plus vite possible pendant que le joueur au centre, compte en silence jusqu'à 20.

De temps en temps, il peut crier « demi-tour » : les joueurs doivent aussitôt se passer le ballon en sens inverse.

Quand il en est au chiffre 15, le joueur du milieu prévient « gare à l'explosion ! ».

A 20, il crie « BANG ! ». Celui qui tient le ballon à ce moment est éliminé.

Le jeu continue jusqu'à ce qu'il ne reste qu'un seul joueur.