



LOUP

Règle de base : un ou plusieurs loups (élèves) doivent attraper les moutons (leurs camarades).
Choix du loup (cf fichier « Comptines, etc. »)
Si une partie est trop longue, ne pas hésiter à mettre un second loup.

Couleur : Le loup annonce une couleur. Les moutons doivent toucher la couleur annoncée pour se protéger.

Bougie : Le mouton touché se met en position bougie (mains jointes au-dessus de la tête). La bougie descend à son rythme, quand elle est consommée, elle devient le loup. Le loup peut attraper plusieurs moutons ; il peut donc y avoir plusieurs bougies qui se succèdent.

Statue ou glacé : Une fois touché par le loup. Le mouton reste immobile. Il suffit qu'il soit touché par un autre mouton pour être délivré.

Gouttière (délo ou chaîne) : Le mouton touché se place à une gouttière (ou un lieu défini sur la cour). Ils forment une chaîne avec les moutons pris. Ils peuvent être délivrés si le dernier maillon de la chaîne est touché.

Maison : Les moutons peuvent se réfugier dans une maison (lieu sur la cour défini auparavant). Lorsque les moutons sont pris, ils deviennent loup à leur tour et l'aident.

Blessé : Le mouton touché par le loup devient loup mais il doit attraper les autres tout en posant sa main à l'endroit où il a été touché.

Ballon : Le loup attrape les moutons à l'aide d'un ballon. Le mouton touché, devient le loup.

Mouton : Le mouton touché se met en boule à terre afin de permettre aux autres de le délivrer en passant par-dessus.

Tunnel : Le mouton touché, écarte les jambes afin de permettre aux autres de le délivrer en lui passant entre les jambes.