

SALLE BERTIN 1

POULE A

1 ^{er} Secteur 1		1A
2 ^{ème} Secteur 3		2A
3 ^{ème} ou 4 ^{ème}		3A

POULE A		1A	2A	3A	POINTS
	1A				
	2A				
	3A				

CLASSEMENT POULE A	
1 ^{er} PA	
2 ^{ème} PA	
3 ^{ème} PA	

POULE B

1 ^{er} Secteur 2		1B
2 ^{ème} Secteur 4		2B
3 ^{ème} ou 4 ^{ème}		3B

POULE B		1B	2B	3B	POINTS
	1B				
	2B				
	3B				

CLASSEMENT POULE B	
1 ^{er} PB	
2 ^{ème} PB	
3 ^{ème} PB	

Ordre des matchs

1 ^{er}	1A		3A	
2 ^{ème}	1B		3B	
3 ^{ème}	2A		3A	
4 ^{ème}	2B		3B	
5 ^{ème}	1A		2A	
6 ^{ème}	1B		2B	

SALLE BERTIN 2

POULE C

1 ^{er} Secteur 3		1C
2 ^{ème} Secteur 1		2C
3 ^{ème} ou 4 ^{ème}		3C

POULE C		1C	2C	3C	POINTS
	1C				
	2C				
	3C				

CLASSEMENT POULE C	
1 ^{er} PC	
2 ^{ème} PC	
3 ^{ème} PC	

POULE D

1 ^{er} Secteur 4		1D
2 ^{ème} Secteur 2		2D
3 ^{ème} ou 4 ^{ème}		3D

POULE D		1D	2D	3D	POINTS
	1D				
	2D				
	3D				

CLASSEMENT POULE D	
1 ^{er} PD	
2 ^{ème} PD	
3 ^{ème} PD	

Ordre des matchs

1 ^{er}	1C		3C	
2 ^{ème}	1D		3D	
3 ^{ème}	2C		3C	
4 ^{ème}	2D		3D	
5 ^{ème}	1C		2C	
6 ^{ème}	1D		2D	

2^{ème} phase

Match 1 : 1^{er} poule A contre 2^{ème} poule B

Match 2 : 1^{er} poule B contre 2^{ème} poule A

Match 3 : 1^{er} poule C contre 2^{ème} poule D

Match 4 : 1^{er} poule D contre 2^{ème} poule C

Match 5 : 3^{ème} poule A contre 3^{ème} poule C

Match 6 : 3^{ème} poule B contre 3^{ème} poule D

Match 7 : vainqueur match 1 et match 2

Match 8 : vainqueur match 3 et match 4

Match 9 : perdant match 1 et match 2

Match 10 : perdant match 3 et match 4

Match 11 : vainqueur match 5 et match 6

Match 12 : perdant match 5 et match 6

Match 13 : petite finale avec perdants match 7/8

Match 14 : finale avec gagnants match 7/8

Match 15 : 5^{ème} et 6^{ème} place Gagnants du match 9 et 10

Match 16 : 7^{ème} et 8^{ème} place Perdants du match 9 et 10

FUTSAL 49

CLASSEMENT DU TOURNOI

	ETABLISSEMENTS
1^{er}	
2^{ème}	
3^{ème}	
4^{ème}	
5^{ème}	
6^{ème}	
7^{ème}	
8^{ème}	
9^{ème}	
10^{ème}	
11^{ème}	
12^{ème}	

TOURNOI DEPARTEMENTAL DE FUTSAL

4 POULES DE 3 EQUIPES SOIT 3 MATCHS PAR POULES = 12 MATCHS

16 MATCHS DE CLASSEMENT

28 matchs sur 2 salles

10 minutes par match : 2h30 de temps de jeu

5 joueurs (et 7 remplaçants maximum)

Tacles interdits (exclusion 2 minutes) et charges interdites (avertissement)

Adversaires à 5 mètres sur coup franc, penalty, coup de réparation à 10 mètres, rentrée de touche.

A 3 mètres pour le coup d'envoi

Rentrée de touche au pied

Penalty à 6 mètres.

4 secondes pour effectuer les coups francs, rentrée de touche.

Ballon en jeu si botté et bougé.

Remise en jeu à la main pour le gardien. Puis règle du gardien comme foot à 11